**Documento especificación de casos de uso:**

**"Subastar Producto"**

**Lima, 13 de Abril del 2014**

**Versión 1.0**

Contenido

[I. INTRODUCCIÓN 4](#_Toc385170038)

[1. Propósito 4](#_Toc385170039)

[2. Alcance 4](#_Toc385170040)

[II. GLOSARIO DE TÉRMINOS 4](#_Toc385170041)

[III. ESPECIFICACIONES FUNCIONALES 5](#_Toc385170042)

[1. Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc385170043)

[2. Subastar Producto 5](#_Toc385170044)

[PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA 7](#_Toc385170045)

Histórico de Ediciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Aprobaciones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **FECHA** | **VERSION** | **DESCRIPCION** | **AUTOR** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

# 

# INTRODUCCIÓN

## Propósito

El propósito de este documento es especificar las funcionalidades a implementarse como parte del proyecto SSEL, en términos de actores, casos de uso, características del sistema y restricciones de dicho sistema.

## Alcance

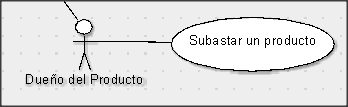
El alcance de este documento se circunscribe a los requerimientos solicitados por el cliente. Además el documento hace referencia a algunas funcionalidades y comportamientos del sistema SSEL.

# GLOSARIO DE TÉRMINOS

* **"SSEL"**: Hace referencia al Sistema de Subastas en Línea.

# ESPECIFICACIONES FUNCIONALES

## Diagrama de Casos de Uso



## Subastar Producto

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nombre del Caso de Uso** | **Subastar producto** | |
| **Código del Caso de Uso** | **SU-PRO** | |
| **Actor(es)** | Dueño del producto | |
| **Descripción** | Funcionalidad que le permite a un usuario crear una subasta de un producto que desee. | |
| **Precondición** | Ser usuario del sistema, es decir haberse registrado.  Haberse autenticado. | |
| **Flujo Principal** | **Acción actor** | **Acción sistema** |
| 1) En la pantalla de perfil del usuario, se elige la opción “Crear Subasta”. | 2) El sistema presentará una nueva pantalla en la cual se pedirá al usuario que ingrese información referente a la subasta como:  Tipo de producto, descripción del producto, precio base, fecha de fin de la subasta, detalle y lugar de entrega ciudad y país, cargar imagen. |
| 3) Ingresa información de la subasta y confirma la creación de la subasta. | 4) El sistema mostrará un mensaje de éxito. “Se ha creado correctamente la subasta”. |
| **Flujo Alternativo 1** | 3.1) el usuario no rellena uno o más campos requeridos y realiza la confirmación de la creación de la subasta. | 3.2) El sistema volverá mostrar la pantalla de creación de subasta indicando los campos faltantes a rellenar y también mostrando un mensaje de error al crear la subasta. |
| **Postcondición** | Subasta creada y pública para cualquier usuario he internauta. | |
| **Flujo Excepcional** |  |  |
| **Frecuencia** | Muy frecuente | |
| **Importancia** | Muy alta | |
| **Comentarios** |  | |

# PROTOTIPOS DE PANTALLAS DEL SISTEMA

La pantalla que se muestra a continuación es aquella donde el usuario podrá registrar el producto que desea subastar.

